}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Valeria Hernández Gutiérrez** |
| --- | --- |
| Rut | **16.629-247-6** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **Antonio Varas** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | *MyPet* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo de Software* |
| Competencias | 1. *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* 2. *Construir Modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.* 3. *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización* |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *Problema: Con el auge de las redes sociales, y la comunicación instantánea se comenzaron a crear inmediatamente diversos foros, grupos y "páginas" de Facebook que publican diversos intereses basados en sus mascotas, nacieron grupos de fotos de animales de compañía, así también grupos de cuidado de mascotas con tips de locales, tiendas, veterinarias e incluso grupos de diversos animales domésticos sin hogar, ofreciéndolos a posibles adoptantes o buscando a sus dueños en caso de estar perdidos. Hasta ahora no existe una sola app que reúna todos estos grupos en uno y que permita concentrar este público objetivo en un solo lugar.*  *Relevancia: El Problema es relevante ya que existen muchos dueños de mascotas, tanto en nuestro país como en el mundo, que no encuentran una sola plataforma para conectarse entre ellos causando diversas consecuencias, como que mascotas perdidas no encuentren hogar por falta de difusión, o dueños no encuentren tiendas o veterinarias específicas o cerca de sus hogares cuando su mascota está enferma, incluso causa que los dueños no sean capaz de comunicarse con otras personas en la misma situación.*  *Este problema es relevante para el campo laboral de mi carrera, ya que busca conectar a un grupo de personas, que son los dueños de mascotas, con la inmediatez que tienen las redes sociales y la comodidad que agrega la geolocalización para entregar la información más oportuna para cada uno.* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *Se busca crear una aplicación que permita conectar a los dueños de mascotas entre ellos ofreciéndoles una sóla plataforma que reuna todas las necesidades que tiene este grupo de personas, como la búsqueda de tiendas de utensilios o alimentos para mascotas, veterinarias, comunicación entre ellos y mascotas perdidas y encontradas.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Este proyecto necesitará de las 3 competencias que se seleccionaron, ya que precisará el programación de una aplicación móvil, la creación y uso de una base de datos y finalmente será necesaria una buena coordinación utilizando los mejores métodos para desarrollar proyectos.* |
| Relación con los intereses profesionales | *Este proyecto me permitirá el acercamiento al desarrollo de aplicaciones móviles que es un campo laboral que me interesa para mis futuros trabajos, adicionalmente el desarrollo de bases de datos me ayudará a mejorar mi trabajo actual, finalmente el organizar mi trabajo con gestión de proyectos permitirá aplicar los conocimientos que he ido adquiriendo en la carrera* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Este proyecto es posible desarrollarlo en un semestre puesto que se está considerando la migración de una aplicación ya desarrollada en Portafolio anterior, incorporando un nuevo módulo que integre el uso de un agente de IA que permita crear una mascota virtual, adicionalmente se usará firebase para almacenar la base de datos no relacionales, la cual tiene un muy bajo costo, y considerando que este está dedicado especialmente a desarrollar el Capstone, se alcanzará a completar sin problemas.* |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | *Desarrollar una aplicación para los dueños de mascotas, basado en las crecientes necesidades de este grupo que permita conectar estos dueños entre ellos y con proveedores de bienes o servicios dedicados para mascotas las 24 horas del día* |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | 1. *Conectar dueños de mascotas perdidas con las personas que encuentran.* 2. *Conectar proveedores de bienes hechos para mascotas (utensilios, comida, ropa)* 3. *Conectar proveedores de servicios con los dueños (Veterinarias, peluquerías)* 4. *Conectar a los dueños de mascotas entre ellos para conversaciones o recomendaciones* 5. *Generar una forma de comunicación del dueño con su mascota creando una versión virtual de ésta.* |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| *Se utilizará la metodología Scrum para el desarrollo de este proyecto, adaptándola a un trabajo individual, por lo que se deberán modificar algunos aspectos, pero esta metodología permitirá realizar un desarrollo más dinámico y rápido de la aplicación.*  *Las Etapas consideran 3 partes:*   * *Migración Proyecto Original (con IA)* * *Modificación y corrección de la Migración* * *Generación de un módulo para uso de un Agente de IA como chat.* |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| *Avance* | *Informe de Avance (Semana 10)* | *Documento que detalla el estado de avance del proyecto, indicando actividades realizadas, dificultades encontradas y ajustes aplicados. Incluye la app con módulos iniciales funcionando (Noticias, Mascotas, Foro, Buscador y Maps).* | *Permite dar seguimiento al progreso, validar la planificación y asegurar que el desarrollo va encaminado antes de la entrega final.* |
| *Final* | *Informe Final (Semana 15)* | *Documento con el resultado completo del proyecto, incorporando mejoras del informe de avance. Incluye la app final con todos los módulos, el agente de IA, pruebas, optimizaciones y documentación técnica y de usuario.* | *Entrega oficial del producto terminado, demostrando cumplimiento de objetivos y asegurando la calidad de la solución propuesta.* |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* | *Selección y fundamentación del proyecto* | *Elección del proyecto APT, análisis del problema y definición de objetivos de la aplicación.* | *Documentación, internet, reuniones de revisión* | *2 semanas* | *Valeria Hernández* | *Parte de la Fase 1* |
| *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* | *Definición del proyecto* | *Establecer alcance, limitaciones, metodología (Scrum adaptado) y plan de trabajo.* | *Documentación, metodología ágil (Scrum), internet* | *2 semanas* | *Valeria Hernández* | *Parte de la Fase 1* |
| *Construir Modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.* | *Diseño de arquitectura y modelos de datos* | *Elaboración del diagrama de arquitectura, diseño de base de datos en Firebase y flujo de información.* | *Herramientas de diagramación, Firebase* | *1 semana* | *Valeria Hernández* | *Fase previa al desarrollo* |
| *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento.* | *Desarrollo de los módulos iniciales (Inicio, Noticias, Foro, Mapa)* | *Programación de funcionalidades principales en sprints iterativos, conexión con Firebase y pruebas iniciales.* | *VS Code, Firebase, Firestore, Figma* | *6 semanas (Sprints 1–6)* | *Valeria Hernández* | *Avance reportado en Release 1 (Semana 10)* |
| *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento.* | *Desarrollo del módulo de IA (Chat mascota virtual)* | *Implementación del módulo de agente conversacional con IA y personalización de la mascota.* | *VS Code, API IA, Firebase* | *5 semanas (Sprints 7–11)* | *Valeria Hernández* | *Entregado en Release 2 (Semana 15)* |
| *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.* | *Informe de Avance* | *Elaboración de documento que indique progreso, dificultades, facilitadores y ajustes al plan.* | *Documentos, internet* | *Semana 10* | *Valeria Hernández* | *Release 1* |
| *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.* | *Informe Final* | *Entrega del producto completo, documentación técnica y reflexión sobre el proceso de desarrollo.* | *Documentos, internet* | *Semana 15* | *Valeria Hernández* | *Release 2* |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | **S 17** | **S 18** |
| ***Act 1.1 Parte I: Elección y fundamentación Proyecto APT*** | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Act 1.2 Parte II: Definición Proyecto APT*** |  |  | X | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Configuración inicial y autenticación (Login y perfil)*** |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Diseño de base de datos*** |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Desarrollo módulo Inicio (CRUD mascotas + noticias)*** |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Desarrollo módulo Mapa (v1)*** |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Refinamiento módulo Mapa (reportes + filtros)*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |
| ***Desarrollo módulo Foro (básico + avanzado)*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X | X |  |  |  |  |  |
| ***Implementación chat IA v1*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |
| ***Implementación chat IA v2*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |
| ***Testing y despliegue final*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |
| ***Act 3.1 Presentación/Exposición*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X | X | X |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)